



Pré requis

Avant de s'initier à la création de site web avec Dreamweaver, il peut être utile de clarifier un certain nombre de notions sur le web et son fonctionnement.

WEB

Serveurs Web (serveur http) : sont des ordinateurs connectés au réseau Internet. Ils proposent des informations et des services sous forme de pages web.

Adresse web : chaque page web est identifiée de façon unique par une adresse URL du type `http://www.monsite.fr/monrepertoire/mapage.html`

Liens hypertexte : les pages web peuvent être liées les unes aux autres par des liens hypertextes.

HTML : une page web classique est un texte qui contient du code informatique écrit dans un langage appelé HTML. Ce code est enregistré dans un fichier de type texte avec comme extension .HTML

Création et gestion de sites

Public ciblé

Une des principales difficultés dans la création des sites web, découle de l'hétérogénéité des configurations informatiques utilisées par les visiteurs. Il faudra donc prendre en compte leur niveau d'équipement lors de la création : ordinateur peu puissant et navigateur parfois ancien.

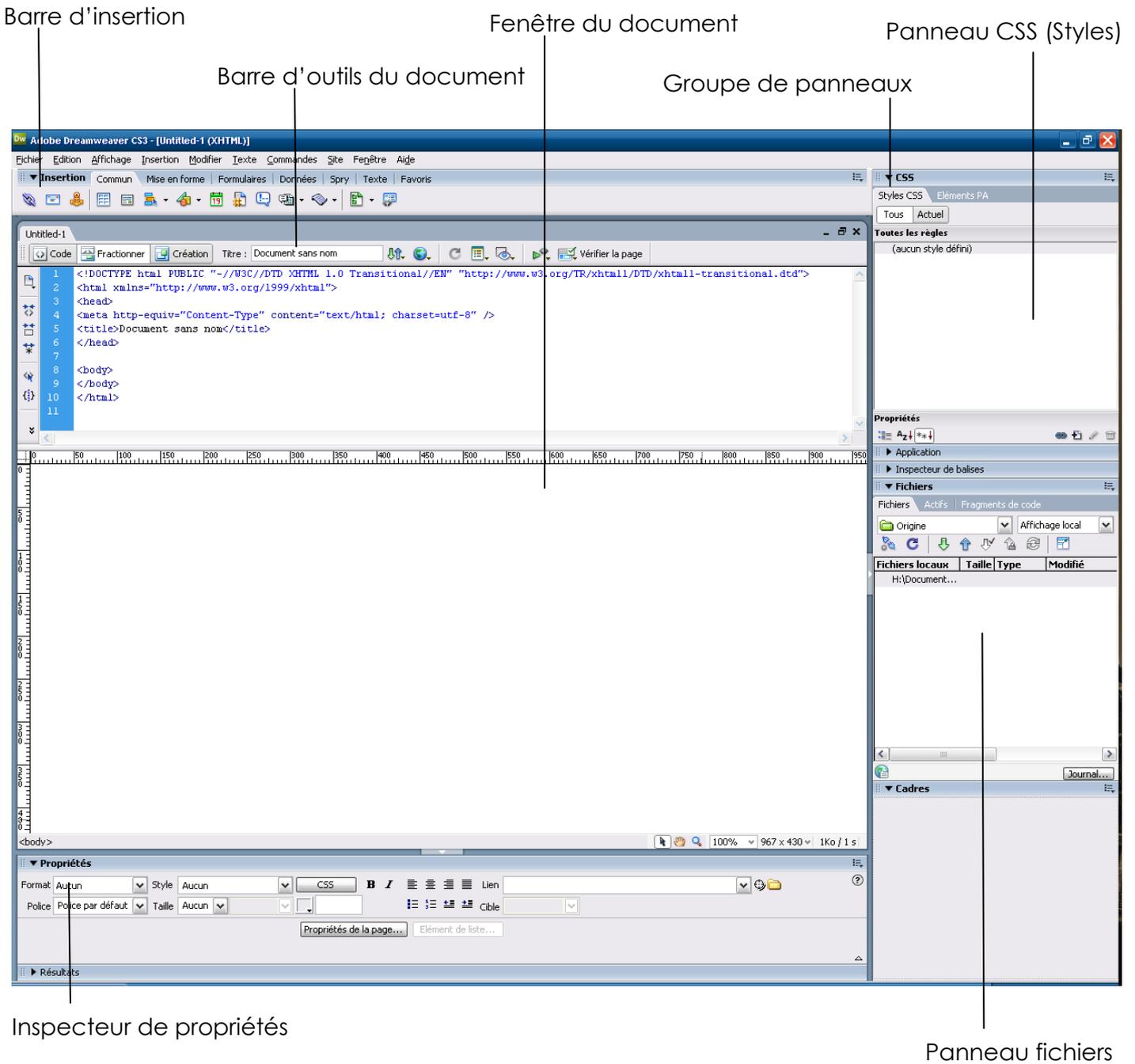
Vous devrez aussi adapter la présentation de votre site (couleur, image, mise en forme et dynamisme du site) au public ciblé (public jeune, plus âgé, homme, femme, ...) mais aussi en lien avec le thème du site (sport, détente, professionnel, ...)

Intranet

Un réseau intranet est un réseau informatique qui utilise les mêmes technologies qu'Internet mais dont l'accès est restreint à un certain nombre d'utilisateurs, comme par exemple le réseau interne d'une entreprise.



Espace de travail



Version CS :

Cliquer sur « Démarrer / Tous les programmes / Adobe ... / Macromedia Dreamweaver ... »

Version MX :

Cliquer sur « Démarrer / Tous les programmes / Macromedia / Macromedia Dreamweaver ... »

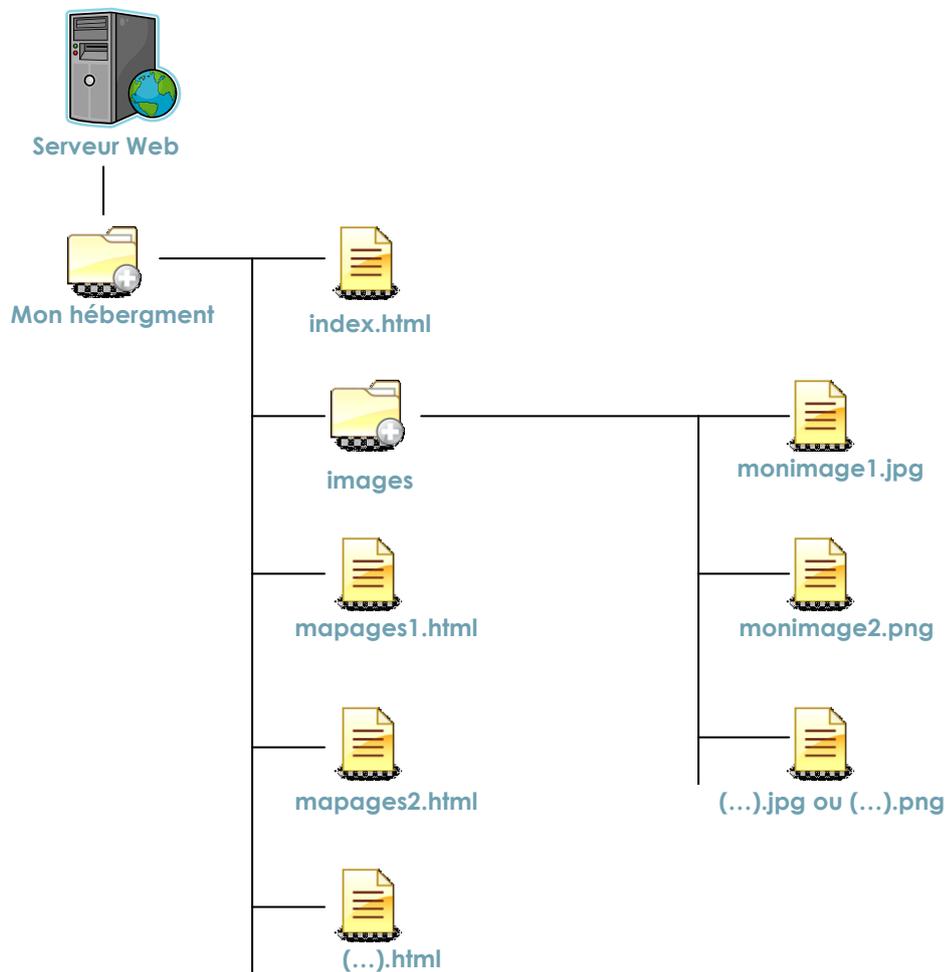


Démarrer

Un site est l'ensemble des pages que vous voulez publier. Il comporte d'une à plusieurs milliers de pages web, liées entre elles par des liens hypertextes.

Un site se caractérise par :

- ✚ Une page d'accueil appelé aussi index.html
- ✚ Une logique de navigation
- ✚ Une organisation des contenus en rubrique et sous rubrique sous forme de répertoire
- ✚ Des images et animations qui doivent être présentes dans les fichiers de votre site web





Nouveau site

Cliquez sur le menu **Site / Nouveau site**

Définition du site

Modification des fichiers Test des fichiers Partage des fichiers

Dans Adobe Dreamweaver CS3, un site désigne un ensemble de fichiers et de dossiers correspondant à un site Web sur un serveur.

Comment voulez-vous appeler votre site ?

Exemple : MonSite

Dans la zone « **Comment voulez vous appeler votre site** » tapez le nom de votre site

Cliquez sur suivant

Modification de fichiers, partie 2 Test des fichiers Partage des fichiers

Voulez-vous utiliser une technologie de serveur telle que ColdFusion, ASP.NET, ASP, JSP ou PHP ?

Non, je ne veux pas utiliser de technologie de serveur.

Oui, je veux utiliser une technologie de serveur.

Sélectionnez « **Non, je ne veux pas utiliser de technologie de serveur** »

Cliquez sur suivant

Modification de fichiers, partie 3 Test des fichiers Partage des fichiers

Comment voulez-vous travailler sur vos fichiers pendant le développement ?

Modifier les copies locales sur ma machine, puis télécharger vers le serveur lorsque je suis prêt (recommandé)

Modifier directement sur le serveur à l'aide du réseau local

Où voulez-vous stocker les fichiers sur votre ordinateur ?

Vous pouvez choisir ou utiliser l'emplacement par défaut pour l'enregistrement de vos dossiers et fichiers (html et images)

Cliquez sur suivant

Modification des fichiers Test des fichiers **Partage des fichiers**

Comment vous connectez-vous à votre serveur distant ?

Pour la connexion au serveur distant, sélectionnez « **Aucun** »

Cliquez sur suivant

Résumé

Votre site dispose des paramètres suivants :

Infos locales : (Le dossier racine local sera créé)
Nom du site : monsite
Dossier racine local : H:\Documents\Mes sites\Web\monsitel\

Infos distantes :
Accès : A définir ultérieurement.

Serveur d'évaluation :
Accès : A définir ultérieurement.

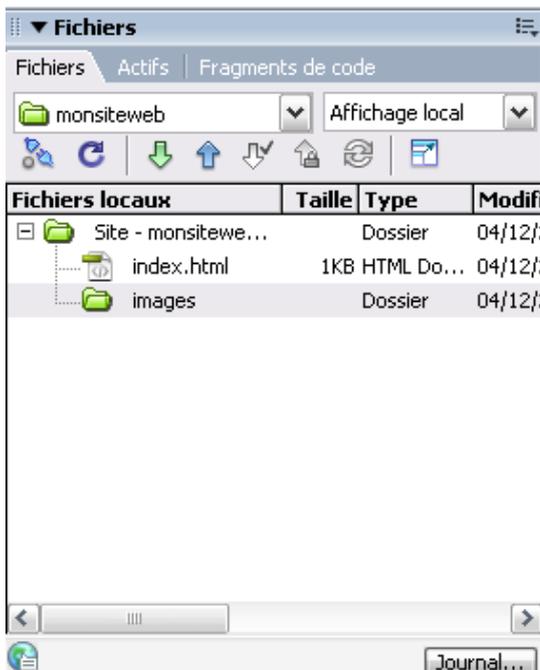
Vous pouvez configurer votre site à l'aide de l'onglet Avancé.

Enfin cliquez sur terminé



Panneau site

Gestion de votre site internet



Dans le panneau **Fichier**, vous retrouverez les fichiers utilisés par votre site web.

Dans ce panneau, faites un « **Click droit / Nouveau dossier** » que vous nommerez « **images** ». Toutes les images utilisées pas votre site web seront à enregistrer dans ce dossier.

Puis cliquez dans le menu « **Fichier / Nouveau** » et créer un nouvelle page HTML de base.

Enregistrez cette page sous le nom : index.html

L'arborescence de votre site web est ainsi créée, vous pourrez ajouter des images et des pages dans celle-ci pour composer votre site et créer des liens hypertexte entre les pages pour naviguer d'une page à l'autre.

Type de fichiers

Vos pages web seront à enregistrer en « HTML » avec un nom représentatif du contenu.

Les images seront à enregistrer en :

- JPG : image en 16 millions de couleurs, compressé et sans gestion de la transparence
- PNG : image en 16 millions de couleurs, compressé et avec gestion de la transparence (problème de transparence sur certains navigateurs et transparence remplacée par du gris)

La résolution des images doit être de 72 pixels/pouces (Menu : « Image / Taille de l'image » ou à définir lors de la création d'une nouvelle image Menu : « Fichier / Nouveau » sous Photoshop)

Le mode de couleur des images doit être en RVB (Menu : « Image / Mode / RVB » ou à définir lors de la création d'une nouvelle image Menu : « Fichier / Nouveau » sous Photoshop)



Propriétés de la page

Pour modifier les propriétés de votre page, cliquer sur le bouton « Propriétés de la pages ... »

Dans la partie « Aspect » vous pourrez modifier :

- ✚ les paramètres de mise en forme du texte (couleur du texte par défaut, la taille et la police de caractère par défaut)
- ✚ le fond de page (couleur de fond de page ou définir une image de fond qui se répète en mosaïque)
- ✚ les marges (définir une marge ou supprimer la marge avec comme valeur 0)

Dans la partie « Liens » vous pourrez modifier :

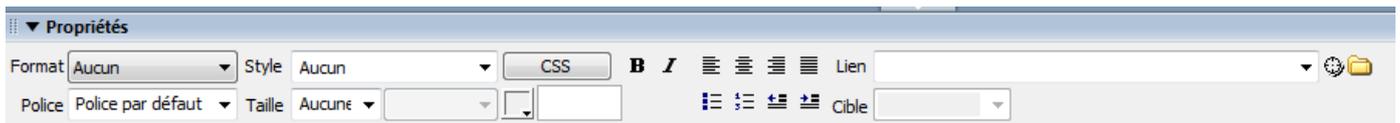
- ✚ la police et la taille des liens hypertextes
- ✚ la couleur et effet des liens hypertextes (lien normal, lien survolé et lien visité)

Dans la partie « Titre et codage » vous pourrez définir le titre de la page, utilisé lors du référencement de votre site



Mise en forme du texte

Pour mettre en forme du texte, vous trouverez les outils à votre disposition dans barre de Propriétés lorsque vous sélectionnez du texte.



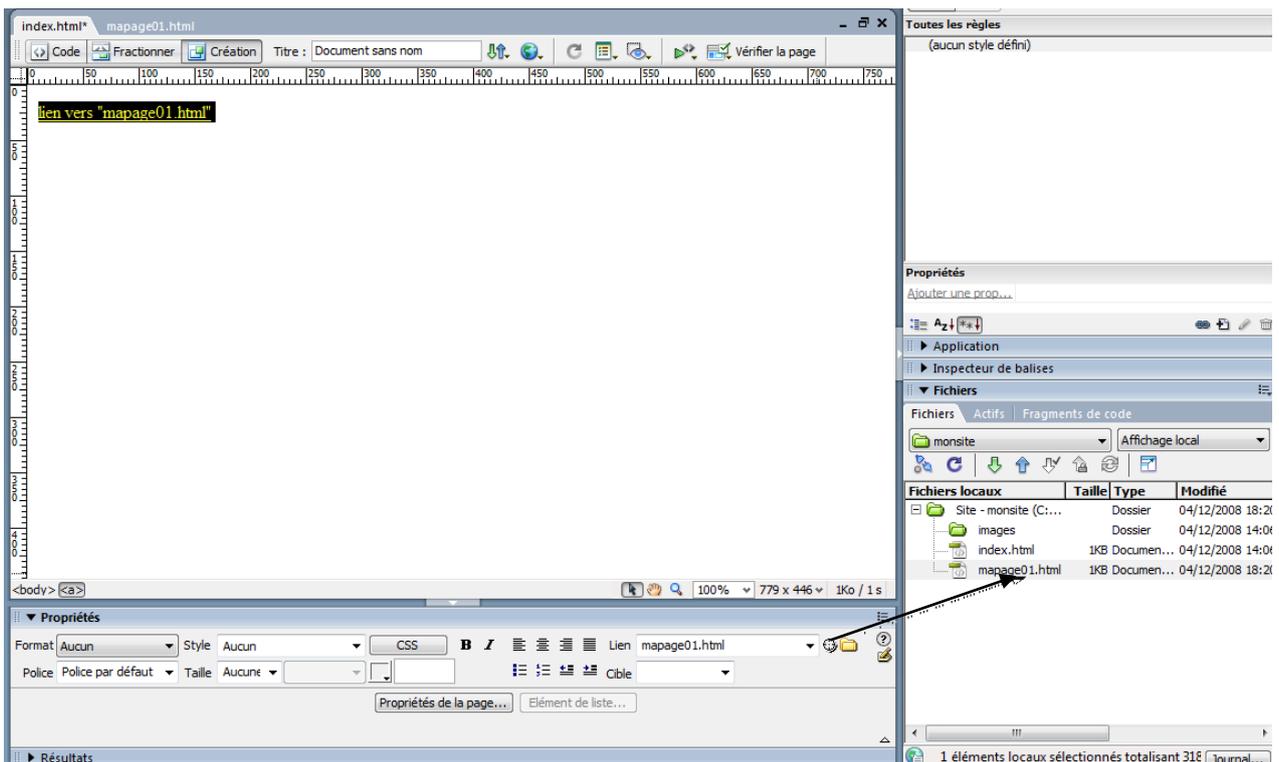
Vous pourrez mettre votre texte en gras (**B**), en italique (*I*), l'aligner , choisir la police de caractère, la taille et la couleur. Vous pourrez créer des listes à puces ou numéroté et décaler le texte (remarque : la tabulation et l'ajout de plusieurs espaces ne sont pas pris en compte)

Format permet de mettre votre texte en forme : paragraphe, titre 1, titre 2, ...

Style permet d'appliquer un style CSS propre à cette page ou lié à un fichier de style CSS joint.

Lien permet de créer un lien hypertexte sur le texte sélectionné en utilisant et pointer vers la page visée par le lien dans le panneau « Fichier »

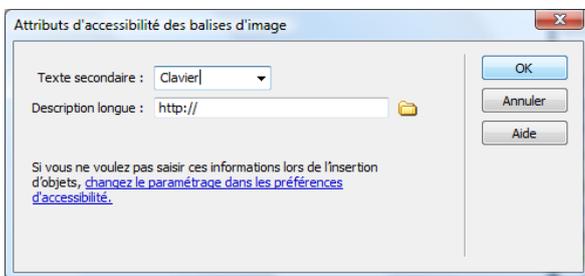
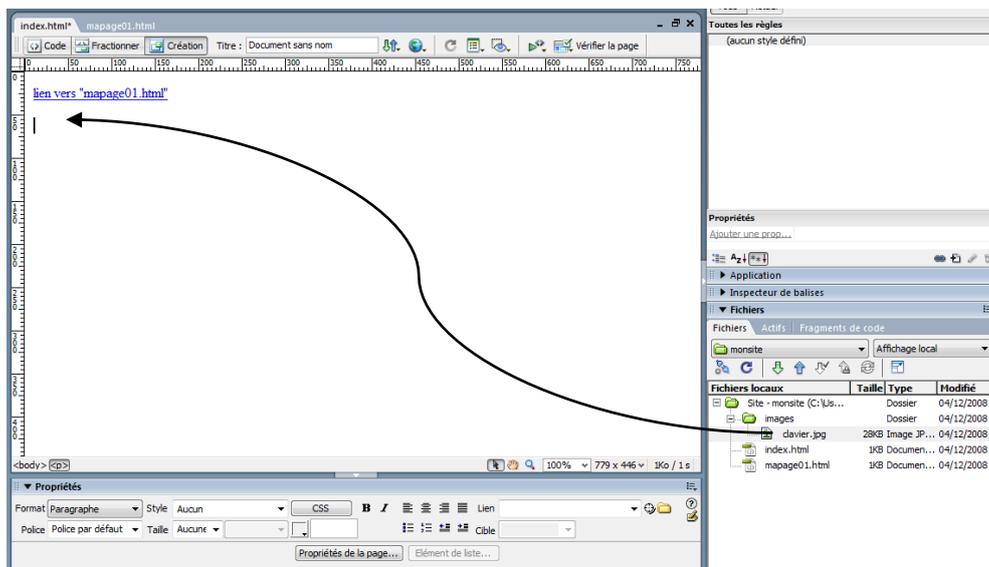
Cible permet de définir dans quelle « fenêtre ou cadre » ouvrir le lien (_parent : fenêtre actuelle, _blank : nouvelle fenêtre, nom de votre cadre lors de l'utilisation de frame)





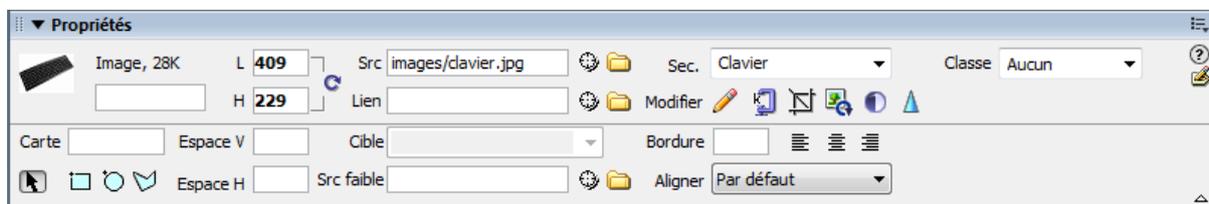
Utilisation d'images

Pour utiliser une image, elle doit être présente dans la liste de vos fichiers dans le panneau « Fichier ». Pour l'intégrer dans votre page, un simple **glisser** du panneau « Fichier » vers votre page à l'endroit voulu suffit.



Une fenêtre s'ouvre permettant de définir les attributs d'accessibilité. Le texte secondaire apparaît lorsque votre image ne peut s'afficher à l'aperçu de votre page. Mais aussi utiliser par les moteurs de recherche lors du référencement de votre site.

Lorsqu'une image est sélectionnée la barre de « Propriétés » change et vous permet de modifier les paramètres de votre image et créer un lien hypertexte

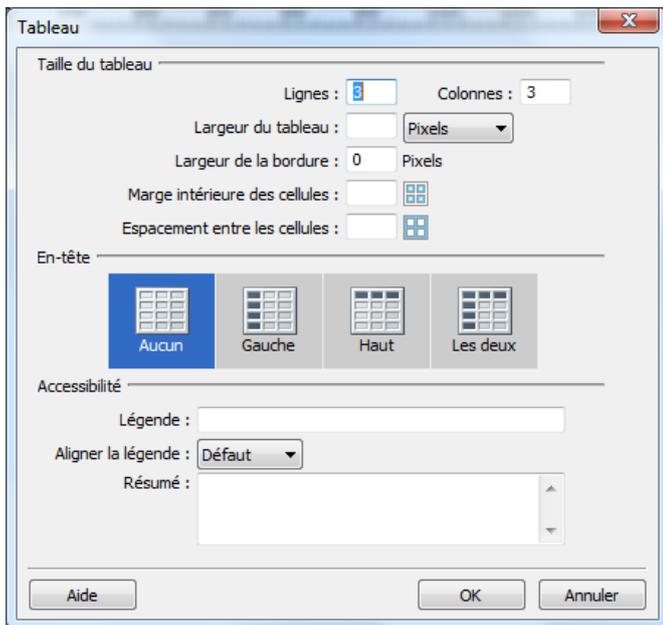




Utilisation de tableau

Les tableaux permettent de mettre en forme vos pages web : texte et images

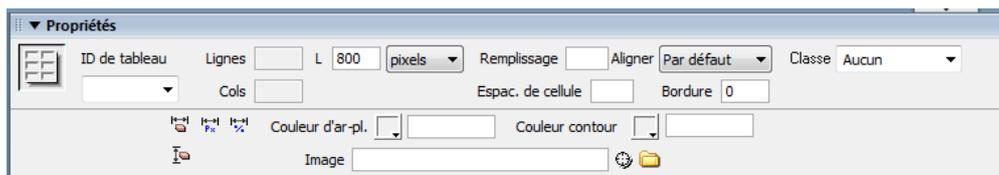
Pour insérer un tableau, cliquer sur  dans la « barre d'insertion / commun ».



Un assistant vous permet de définir les propriétés du tableau :

-  nombre de colonnes et de lignes
-  largeur du tableau en pixel ou en pourcentage
-  largeur de la bordure en pixel
-  ...

Vous pouvez par la suite modifier ces informations en sélectionnant le tableau et modifier ces propriétés dans la barre de propriétés.



Vous pourrez y changer la couleur de fond du tableau ou mettre une image en fond au tableau.

Vous pourrez changer ces mêmes propriétés pour une ou des cellules du tableau.

Il est possible de modifier des propriétés du tableau en faisant un click droit sur une cellule et sélectionnez dans le menu partie tableau. Vous pourrez y faire :

-  la fusion de cellules
-  l'ajout ou suppression de lignes ou colonnes
-  ...



Barre de navigation

L'insertion d'une barre de navigation permet de créer à l'aide d'un assistant, un menu dynamique sous forme d'images créées à l'aide de Photoshop.

Pour chaque partie du menu, il vous faudra deux images, une « image normale ou haut » et une image qui apparaît seulement quand vous passez avec la souris sur ce menu dite « image dessus ». Vous pourrez définir l'adresse URL de la page à ouvrir lorsque l'on clique sur ce menu.

Exemple d'images créées sous Photoshop :



Ces images seront utilisées dans l'assistant pour créer notre menu dynamique.

Différents éléments du menu

The screenshot shows the 'Insérer une barre de navigation' dialog box with the following fields and labels:

- Ajout d'un élément**: Points to the '+' button in the 'Éléments de la barre de navigation' list.
- Chemin de l'image haut**: Points to the 'Image Haut' field containing 'images/accueil01.jpg'.
- Chemin de l'image bas**: Points to the 'Image Dessus' field containing 'images/accueil02.jpg'.
- Adresse Url de la page à ouvrir**: Points to the 'Si cliqué, aller à l'URL' field containing 'index.html'.
- Utilisation ou non d'un tableau pour le menu**: Points to the 'Insérer' dropdown menu, which is currently set to 'Verticalement'.

Other visible fields in the dialog include: 'Éléments de la barre de navigation' (list with 'Accueil', 'Historique', 'Contact'), 'Nom d'élément' (text box with 'Accueil'), 'Image Abaisée', 'Image Au-dessus lorsque Abaisée', 'Texte secondaire', 'Options' (checkboxes for 'Précharger les images' and 'Montrer "Image Abaisée" initialement'), and 'Parcourir...' buttons for each image field.

Remarque : il est préférable de ne pas utiliser l'option tableau, pour la barre de navigation.



Les liens hypertextes spéciaux

Liens web

Pour créer un lien vers un site différent du votre, dans les propriétés du lien vous devez rentrer l'adresse URL complète du type : <http://www.google.fr>. Il est alors préférable de mettre comme cible « _blank »

Liens e-mail

Pour créer un lien vers une adresse e-mail et ouvrir le client de messagerie du visiteur pour qu'il puisse nous écrire, dans les propriétés du lien vous devez rentrer :

<mailto:monadresse@mail.com?subject=Le sujet du mail>

Liens vers une ancre

Vous pouvez créer un lien vers zone précise du contenu de votre page (exemple : atteindre le bas de page) à l'aide des ancres. Insérer  de la « barre d'insertion / commun » à l'endroit que vous voudrez atteindre avec votre lien. Dans la barre de propriétés donner un nom à cette ancre (exemple : monancre). Puis créer votre lien en mettant dans les propriétés du lien #monancre.

Lien sur une zone réactive d'une image

Vous pouvez créer des zones réactives sur une image à l'aide des outils  présent dans la barre de propriétés, lorsque votre image est sélectionnée. Sur chaque zone réactive dessinée sur votre image, vous pourrez alors créer un lien hypertexte différent.



Utilisation de l'effet Lightbox



Réf : <http://www.huddletogether.com/projects/lightbox2/>

Le module Lightbox permet de faire un effet d'agrandissement de photo présente sur votre site.

Pour l'utiliser vous devez télécharger les différents composants nécessaires pour son bon fonctionnement. Le fichier téléchargé est un fichier compressé en ZIP qui est à décompresser à la racine de votre site.

Dans les page où vous voulez utiliser l'effet, vous devez rajouter dans le code les lignes suivantes juste avant la balise `</head>`

```
<script type="text/javascript" src="js/prototype.js"></script>
<script type="text/javascript" src="js/scriptaculous.js?load=effects,builder"></script>
<script type="text/javascript" src="js/lightbox.js"></script>
<link rel="stylesheet" href="css/lightbox.css" type="text/css" media="screen" />
</head>
```

Puis, sélectionnez l'image « d'aperçu » sur laquelle ajouter l'effet et créer un lien hypertexte vers l'image « agrandie ». Dans le code rajouter le code « `rel="lightbox"` » juste avant « `><img` » comme suit.

```
<a href="images/image-1.jpg" rel="lightbox" ></a>
```